

\*\*\*\*\* 本文件保留著作權，禁止任何未授權之散佈 \*\*\*\*\*

## 7 線性映射與矩陣表示

§1. 線性映射 .....	7-2
§2. 矩陣表示 .....	7-14

### 概要與指引

線性映射是線性代數的主題，本章所討論的是線性映射的初步知識。第一節介紹線性映射的概念與實例。第二節定義它的矩陣表示，並討論相對於不同基底的矩陣表示之間的轉換關係。

所謂線性映射，其實就是在向量空間之間，能與運算相配合的函數(定理2)。這種函數只要在一個基底上的值確定，整個函數就跟著確定(定理3)。請特別注意：在行矩陣空間之間，線性映射都是利用矩陣左乘製造出來的(定理6)。藉著基底，我們一方面用坐標描寫向量，另一方面用矩陣描寫線性映射(定義9)。於是定理6就可以推廣而適用到抽象空間之間的線性映射(定理15)。

向量的坐標因基底而定，不同基底所產生的坐標之間可利用基底關係矩陣相聯結(第6章定理33)。同樣，線性映射的矩陣表示因基底而定，不同基底所產生的矩陣之間也可利用基底關係矩陣相聯結(定理24)。線性映射與坐標變換密切相關，但概念上卻是兩回事。為了澄清這些概念，我們將上章定理33，本章定理15，定理24這三大定理綜合而成定理26。藉著定理26的“帳篷圖”，讀者可以對這些容易混淆的定理得出一個明晰的印象。注意定理19只是定理24的特例，但在實用上，定理19反而比較重要，也較容易混淆，讀者要對它多加留意。

為了幫助讀者掌握這些題材，本章特別設計了循序漸進的一連串範例([10]--[20])。這些題目的基礎還是在上章的定義28和定理33，請務必親自動手演練。

## §1. 線性映射

**1** 定義：《線性映射》

設  $V, W$  為佈於同一個純量體  $K$  的兩個向量空間.

① 若函數  $T: V \rightarrow W$ , 滿足

$$\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V, \forall a, b \in K, T(a\mathbf{u} + b\mathbf{v}) = aT(\mathbf{u}) + bT(\mathbf{v}) \quad \langle \text{線性條件} \rangle$$

則稱  $T$  為線性映射 (*linear mapping*), 或線性變換 (*linear transformation*), 或稱線性函數 (*linear function*).

② 若  $W=V$ , 線性映射  $T: V \rightarrow V$  特稱為線性算子 (*linear operator*).

③ 若  $W=K$ , ( $K$  自己是佈於  $K$  的一維空間), 線性映射  $T: V \rightarrow K$  特稱為線性泛函 (*linear functional*).

④ 一對一且映成的線性映射稱為同構映射 (*isomorphism*).

⑤ 定義  $\mathcal{L}(V, W) = \{T \mid T: V \rightarrow W, T \text{ 為線性映射}\}$ ,  $\mathcal{L}(V) = \mathcal{L}(V, V)$ ,  $V^* = \mathcal{L}(V, K)$ .

⑥ 若  $K = \mathbb{C}$ , 且函數  $T: V \rightarrow W$  滿足

$$\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V, \forall a, b \in \mathbb{C}, T(a\mathbf{u} + b\mathbf{v}) = \bar{a}T(\mathbf{u}) + \bar{b}T(\mathbf{v}).$$

則稱  $T$  為半線性映射 (*semi-linear mapping*).

**【要訣】** (1) 線性映射就是能配合運算的函數: 線性組合的像與像的線性組合相等.

$$\begin{array}{ccc} u & \xrightarrow{T} & Tu \\ v & \xrightarrow{T} & Tv \\ hu + kv & \xrightarrow{T} & hTu + kTv \end{array}$$

(2) 佈於同一個純量體的兩個向量空間之間才討論線性映射.

(3)  $T(\mathbf{v})$  常簡記為  $T\mathbf{v}$ .

**習題 1.1**

① 設  $I: V \rightarrow V$ , 定義如  $I(\mathbf{v}) = \mathbf{v}$ , 證明  $I$  是線性映射.

② 設  $O: V \rightarrow W$ , 定義如  $O(\mathbf{v}) = \mathbf{o}$ , 證明  $O$  是線性映射.

③ 對純量 $k$ , 定義 $T_k: V \rightarrow V$  如  $T_k(\mathbf{v})=k\mathbf{v}$ . 證明 $T_k$ 是線性映射.

**2 定理:**《線性條件的變型及推論》

設 $V, W$ 為佈於純量體 $K$ 的向量空間.

① 對函數 $T: V \rightarrow W$ , 下列各敘述等價:

$$(i) \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V, \forall h, k \in K, T(h\mathbf{u}+k\mathbf{v})=hT(\mathbf{u})+kT(\mathbf{v}).$$

$$(ii) \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V, \forall h \in K, T(h\mathbf{u}+\mathbf{v})=hT(\mathbf{u})+T(\mathbf{v}).$$

$$(iii) (a) \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V, T(\mathbf{u}+\mathbf{v})=T(\mathbf{u})+T(\mathbf{v}), \quad \langle \text{加法群同態} \rangle$$

$$(b) \forall h \in K, \forall \mathbf{u} \in V, T(h\mathbf{u})=hT(\mathbf{u}).$$

$$(iv) \forall p \in \mathbb{Z}^+; \forall \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_p \in V; \forall h_1, h_2, \dots, h_p \in K;$$

$$T(h_1\mathbf{u}_1 + \dots + h_p\mathbf{u}_p) = h_1T(\mathbf{u}_1) + \dots + h_pT(\mathbf{u}_p).$$

$$\left( \begin{array}{l} \text{上式常寫爲 } T\left(\sum_{i=1}^p h_i \mathbf{u}_i\right) = \sum_{i=1}^p h_i T(\mathbf{u}_i) \end{array} \right)$$

② 若①(iii)(a)成立, 則

$$(a) T(\mathbf{o})=\mathbf{o}.$$

$$(b) \forall \mathbf{v} \in V, T(-\mathbf{v})=-T(\mathbf{v}).$$

$$(c) \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V, T(\mathbf{u}-\mathbf{v})=T(\mathbf{u})-T(\mathbf{v}).$$

**【要訣】** (1)要證明 $T$ 是線性映射時, 通常使用①(i)或①(iii). 在型式簡單時, 可用①(i)一次完成. 若較複雜, 可用①(iii)分兩部分加以證明.

(2)若 $T: V \rightarrow W$ 不滿足 $T(\mathbf{o})=\mathbf{o}$ , 則 $T$ 不是線性映射.

**【證】** (先證明②)

$$\textcircled{2} (a) T(\mathbf{o})=T(\mathbf{o}+\mathbf{o})=T(\mathbf{o})+T(\mathbf{o})$$

等號兩邊加上 $-T(\mathbf{o})$  即得  $\mathbf{o}=T(\mathbf{o})$ .

$$(b) T(\mathbf{v})+T(-\mathbf{v})=T(\mathbf{v}+(-\mathbf{v}))=T(\mathbf{o})=\mathbf{o} \quad (\text{套用}\textcircled{2}(a))$$

等號兩邊加上 $-T(\mathbf{v})$  即得 .

$$(c) T(\mathbf{u}-\mathbf{v})=T(\mathbf{u}+(-\mathbf{v}))=T(\mathbf{u})+T(-\mathbf{v})=T\mathbf{u}-T\mathbf{v}. \quad (\text{套用}\textcircled{2}(b))$$

$$\textcircled{1} [(i) \Rightarrow (ii)] (i) \text{中令 } k=1 \text{ 即得 } (ii).$$

$$[(ii) \Rightarrow (iii)] (ii) \text{中令 } h=1 \text{ 即得 } (iii)(a).$$

在(ii)中令 $v=0$ 由②(a)即得(iii)(b).

[(iii)  $\implies$  (iv)] 由iii(b)得知 $\forall i, T(h_i u_i) = h_i T u_i$ .

再由iii(a)可逐步得出  $T(\sum_i h_i u_i) = \sum_i T(h_i u_i)$ .

[(iv)  $\implies$  (i)] 在(iv)中令 $p=2$  即得(i).

### 習題2.1

對線性映射 $T$ , 證明  $T(hu - kv) = hT(u) - kT(v)$ .

### 3 定理: 《由基底造線性映射》

① 設 $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ 是向量空間 $V$ 的一個基底, 而 $w_1, w_2, \dots, w_n$ 為向量空間 $W$ 內的 $n$ 個向量, 則存在唯一的 $T \in \mathcal{L}(V, W)$ 滿足 $T(v_j) = w_j; j=1, 2, \dots, n$ .

② 接①, 若 $w_1, w_2, \dots, w_n$ 線性獨立, 則 $T$ 為一對一.

③ 接①, 若 $w_1, w_2, \dots, w_n$ 生成 $W$ , 則 $T$ 為映成.

④ 接①, 若 $w_1, w_2, \dots, w_n$ 是 $W$ 的基底, 則 $T$ 為一對一且映成的線性映射.

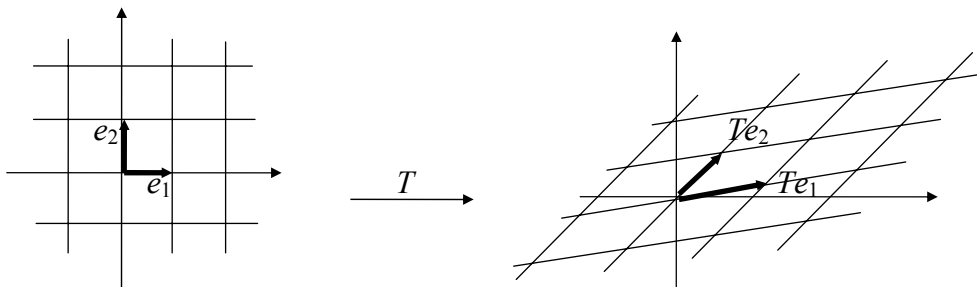
⑤ 設 $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ 是向量空間 $V$ 的一個生成集,  $T_1, T_2 \in \mathcal{L}(V, W)$ .

若 $T_1(v_j) = T_2(v_j); j=1, 2, \dots, r$ . 則 $T_1 = T_2$ .

⑥ 設 $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ 是有限維向量空間 $V$ 內的獨立集, 而 $w_1, w_2, \dots, w_r$ 為向量空間 $W$ 內的 $r$ 個向量, 則存在 $T \in \mathcal{L}(V, W)$ 滿足 $T(v_j) = w_j; j=1, 2, \dots, r$ .

【要訣】(1)定好線性映射在一組基底的像後, 這個線性映射就被唯一確定.

幾何意義如下圖:



(2) 兩個線性映射若在某個基底(或生成集)上取值相等, 則這兩個線性映射相等.

【證】①[存在性]

依下法定義函數  $T: V \rightarrow W$ :

對各個  $\mathbf{v} \in V$ , 因  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$  為基底,  
可取得唯一的  $h_1, h_2, \dots, h_n$  使  $\mathbf{v} = h_1\mathbf{v}_1 + h_2\mathbf{v}_2 + \dots + h_n\mathbf{v}_n$ .  
然後就令  $T(\mathbf{v}) = h_1\mathbf{w}_1 + h_2\mathbf{w}_2 + \dots + h_n\mathbf{w}_n$

這樣所產生的函數  $T$  會滿足  $T\mathbf{v}_j = \mathbf{w}_j, j=1, 2, \dots, n$  的要求.

$\forall \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2 \in V, \forall a_1, a_2 \in K,$

取  $h_1, h_2, \dots, h_n, k_1, k_2, \dots, k_n \in K$ , 使  $\mathbf{u}_1 = \sum h_j \mathbf{v}_j, \mathbf{u}_2 = \sum k_j \mathbf{v}_j$ , 則

$$\begin{aligned} T(a_1\mathbf{u}_1 + a_2\mathbf{u}_2) &= T(a_1\sum h_j \mathbf{v}_j + a_2\sum k_j \mathbf{v}_j) = T(\sum (a_1 h_j + a_2 k_j) \mathbf{v}_j) \\ &= \sum (a_1 h_j + a_2 k_j) \mathbf{w}_j && \text{(依 } T \text{ 的定義法)} \\ &= a_1 \sum h_j \mathbf{w}_j + a_2 \sum k_j \mathbf{w}_j \\ &= a_1 T(\sum h_j \mathbf{v}_j) + a_2 T(\sum k_j \mathbf{v}_j) && \text{(依 } T \text{ 的定義法)} \\ &= a_1 T(\mathbf{u}_1) + a_2 T(\mathbf{u}_2) \end{aligned}$$

$\therefore T$  是線性映射.

[唯一性]

若  $S$  為線性映射, 滿足  $S(\mathbf{v}_j) = \mathbf{w}_j, j=1, 2, \dots, n$ .

$$\begin{aligned} \text{對任意 } \mathbf{v} \in V, \text{ 取 } h_1, h_2, \dots, h_n \text{ 使 } \mathbf{v} &= h_1\mathbf{v}_1 + h_2\mathbf{v}_2 + \dots + h_n\mathbf{v}_n, \\ \text{則 } S(\mathbf{v}) &= S(h_1\mathbf{v}_1 + h_2\mathbf{v}_2 + \dots + h_n\mathbf{v}_n) \\ &= h_1 S\mathbf{v}_1 + h_2 S\mathbf{v}_2 + \dots + h_n S\mathbf{v}_n && \text{( } S \text{ 的線性條件)} \\ &= h_1\mathbf{w}_1 + h_2\mathbf{w}_2 + \dots + h_n\mathbf{w}_n && \text{( } S \text{ 的已知條件)} \\ &= T(h_1\mathbf{v}_1 + h_2\mathbf{v}_2 + \dots + h_n\mathbf{v}_n) = T(\mathbf{v}). && \text{(①中 } T \text{ 的定義法)} \end{aligned}$$

$\therefore S = T$ .

† ② 由 CH8 定理 7, 我們須證明的只是 “ $T\mathbf{v} = \mathbf{0} \implies \mathbf{v} = \mathbf{0}$ ”.

令  $\mathbf{v} = x_1\mathbf{v}_1 + x_2\mathbf{v}_2 + \dots + x_n\mathbf{v}_n$ .

若  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$ , 則  $T(x_1\mathbf{v}_1 + x_2\mathbf{v}_2 + \dots + x_n\mathbf{v}_n) = \mathbf{0}$ ,

$\therefore x_1\mathbf{w}_1 + x_2\mathbf{w}_2 + \dots + x_n\mathbf{w}_n = \mathbf{0}$ . (①中  $T$  的定義法)

由  $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_n$  線性獨立可得知  $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$ . (CH6 定義 9)

$$\therefore \mathbf{v} = \mathbf{0}.$$

† ③  $\forall \mathbf{w} \in W$ , (我們想找出某個 $\mathbf{v}$ 使得 $T\mathbf{v} = \mathbf{w}$ )

因 $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_n$ 生成 $W$ , 所以存在純量 $y_1, y_2, \dots, y_n$ 使

$$\mathbf{w} = y_1\mathbf{w}_1 + y_2\mathbf{w}_2 + \dots + y_n\mathbf{w}_n.$$

於是  $\mathbf{w} = y_1T\mathbf{v}_1 + y_2T\mathbf{v}_2 + \dots + y_nT\mathbf{v}_n = T(y_1\mathbf{v}_1 + y_2\mathbf{v}_2 + \dots + y_n\mathbf{v}_n)$

④ 由②③即得.

⑤ 讀者仿①自證.

⑥ 將 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\}$ 擴大成 $V$ 的基底 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$ , (CH6定理21)

並將 $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r$ 擴大成 $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_n$  由①即得證.

#### † 習題3.1

證明本定理⑤

#### † 習題3.2

(1) 接本定理⑤, 舉例說明 $T$ 未必存在.

(2) 接本定理⑥, 舉例說明 $T$ 未必唯一.

Ans: ①例如 $T(1,0)=(1,0)$ ,  $T(0,1)=(0,1)$ ,  $T(1,1)=(2,3)$

#### 4 範例: 《由基底求算線性映射》

設線性映射 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , 滿足 $T(1, 2)=(3, 2, 1)$ ,  $T(3, 4)=(6, 5, 4)$ .

①求 $T(1, 0)$ , ②求 $T(2, 4)$ , ③求 $T(x, y)$ .

【解】①令 $(1, 0) = \alpha(1, 2) + \beta(3, 4)$ , 可解出 $\alpha = -2$ ,  $\beta = 1$

$$\begin{aligned} \therefore T(1, 0) &= T(-2(1, 2) + (3, 4)) = -2T(1, 2) + T(3, 4) \\ &= -2(3, 2, 1) + (6, 5, 4) = (0, 1, 2) \end{aligned}$$

②讀者自求. 答案為 $(6, 4, 2)$

③令 $(x, y) = \alpha(1, 2) + \beta(3, 4)$ ,

$$\text{即} \begin{cases} \alpha + 3\beta = x \\ 2\alpha + 4\beta = y, \end{cases}$$

可解得 $\alpha = (-4x + 3y)/2$ ,  $\beta = (2x - y)/2$

$$\begin{aligned}\therefore T(x, y) &= \alpha(1, 2) + \beta T(3, 4) = ((-4x+3y)/2)(3, 2, 1) + ((2x-y)/2)(6, 5, 4) \\ &= (3y/2, (2x+y)/2, (4x-y)/2)\end{aligned}$$

**習題4.1** (元智80工工[1])

若線性映射  $T: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$  滿足  $T(x+1) = x$ ,  $T(x-1) = 1$ ,  $T(x^2) = 0$   
求  $T(2+3x-x^2)$ .

$$\text{Ans } (5/2)x + (1/2)$$

**習題4.2** (東華88資工[8])

Prove that there exist a linear transformation  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$   
such that  $T(1, 1) = (1, 0, 2)$  and  $T(2, 3) = (1, -1, 4)$ . (8%)  
What is  $T(8, 11)$ ? (4%)

$$\text{Ans: } T(8, 11) = (5, -3, 16)$$

**5 範例:** 《tuple-space 線性映射的一般型》

寫出線性映射  $T$  的一般型:

- ①  $T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,                      ②  $T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1}$ ,  
③  $T: \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}$ ,                      ④  $T: \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1}$ .

**【解】** ① 令  $T(1) = a$ . 則  $T(x) = T(x \cdot 1) = xT(1) = x \cdot a$ .  
 $\therefore T(x) = ax$

$$\text{② 令 } T(1) = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \text{ 則 } T(x) = T(x \cdot 1) = xT(1) = x \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}.$$

$$\therefore T(x) = \begin{bmatrix} ax \\ bx \end{bmatrix}.$$

$$\textcircled{3} \text{ 令 } T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = a, T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = b, T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = c,$$

$$\text{則 } T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = T\left(x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= xT\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + yT\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + zT\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = ax + by + cz$$

$$\textcircled{4} \text{ 令 } T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}, T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}, T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix},$$

$$\text{則 } T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = xT\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + yT\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + zT\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= x \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1x + b_1y + c_1z \\ a_2x + b_2y + c_2z \end{bmatrix}$$

### 習題5.1

依本範例之方法，寫出線性映射  $T: \mathbb{R}^{1 \times 3} \rightarrow \mathbb{R}^{1 \times 2}$  的一般型。

$$\text{Ans: } T(x, y, z) = (a_1x + b_1y + c_1z, a_2x + b_2y + c_2z)$$



## † 習題5.2

寫出線性映射  $T: \mathbb{R}^{1 \times 3} \longrightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$  的一般型.

$$\text{Ans: } T(x, y, z) = \begin{bmatrix} a_1x + b_1y + c_1z & a_2x + b_2y + c_2z \\ a_3x + b_3y + c_3z & a_4x + b_4y + c_4z \end{bmatrix}$$

## † 習題5.3

寫出線性映射  $T: \mathbb{R}^{(2)}[x, y] \longrightarrow \mathbb{R}$  的一般型.

$$\text{Ans: } T(a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2) = p_1a + p_2b + p_3c + p_4d + p_5e + p_6f$$

## † 習題5.4

寫出半線性映射  $T: \mathbb{C}^{1 \times 3} \longrightarrow \mathbb{C}^{1 \times 2}$  的一般型.

$$\text{Ans: } T(x, y, z) = (a_1\bar{x} + b_1\bar{y} + c_1\bar{z}, a_2\bar{x} + b_2\bar{y} + c_2\bar{z})$$

◎ **6** 定理: 《tuple-space 線性映射的一般型》

① 對  $A \in K^{m \times n}$ , 定義函數  $T: K^{n \times 1} \longrightarrow K^{m \times 1}$  如  $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ , 則  $T$  是線性映射.

② 對線性映射  $T: K^{n \times 1} \longrightarrow K^{m \times 1}$ , 存在唯一的  $A \in K^{m \times n}$ , 滿足

$$\forall \mathbf{x} \in K^{n \times 1}, T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}.$$

③ 對  $A \in K^{m \times n}$ , 定義函數  $T: K^{1 \times m} \longrightarrow K^{1 \times n}$  如  $T(\mathbf{x}) = \mathbf{x}A$ . 則  $T$  是線性映射.

④ 對線性映射  $T: K^{1 \times m} \longrightarrow K^{1 \times n}$ , 存在唯一的矩陣  $A \in K^{m \times n}$ , 滿足

$$\forall \mathbf{x} \in K^{1 \times m}, T(\mathbf{x}) = \mathbf{x}A,$$

【要訣】(1) 對①②,  $A$  的第  $j$  行是  $T(\mathbf{e}_j)$ , 也就是  $K^{n \times 1}$  中第  $j$  個標準單位向量的像.

— 務必牢記!

(2) 由此定理①②可知,  $K^{n \times 1}$  到  $K^{m \times 1}$  的線性映射恰可由  $K^{m \times n}$  中的矩陣完全描寫, 而且使線性映射與矩陣之間形成“一對一對應”的配對關係.

(3) 線性映射  $T$  通常有3種表示法如下: (以  $T: \mathbb{R}^{2 \times 1} \longrightarrow \mathbb{R}^{3 \times 1}$  為例)

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix},$$

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \end{bmatrix},$$

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 \end{bmatrix}.$$

其中第3種還可寫成:

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad \begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 \\ y_3 = a_{31}x_1 + a_{32}x_2 \end{cases}.$$

**【證】** ①  $\forall a, b \in K, \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in K^{n \times 1}, T(a\mathbf{x} + b\mathbf{y}) = A(a\mathbf{x} + b\mathbf{y}) = aA\mathbf{x} + bA\mathbf{y} = aT(\mathbf{x}) + bT(\mathbf{y})$

$\therefore T$  是線性映射.

② [存在性]

令  $A$  的各行依次為  $T(\mathbf{e}_1), T(\mathbf{e}_2), \dots, T(\mathbf{e}_n)$

其中  $\mathbf{e}_i = [0, 0, \dots, 1, 0, \dots, 0]^T \leftarrow$  第  $i$  位是 1, 其他都是 0.

並令  $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ .

則  $T(\mathbf{x}) = T(x_1\mathbf{e}_1 + \dots + x_n\mathbf{e}_n) = x_1T\mathbf{e}_1 + \dots + x_nT\mathbf{e}_n$

$= \sum x_i (A \text{ 的第 } i \text{ 行}) = A\mathbf{x}$

(CH2 定理 6)

[唯一性]

$A$  如前, 若另有矩陣  $B$ , 使得  $T(\mathbf{x}) = B\mathbf{x}$ , 則

$$\forall j=1,2,\dots,n, \quad (B\text{的第}j\text{行})=Be_j=T(e_j)=(A\text{的第}j\text{行}).$$

$$\therefore B=A$$

③④ 讀者自證.

### 習題6.1

證明本定理③④.

### \*習題6.2

①對 $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ , 定義函數 $T: \mathbb{C}^{n \times 1} \rightarrow \mathbb{C}^{m \times 1}$  如  $T(\mathbf{x}) = A \bar{\mathbf{x}}$ , 則 $T$ 是半線性映射.

②對半線性映射 $T: \mathbb{C}^{n \times 1} \rightarrow \mathbb{C}^{m \times 1}$ , 存在唯一的 $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ , 滿足

$$\forall \mathbf{x} \in \mathbb{C}^{n \times 1}, T(\mathbf{x}) = A \bar{\mathbf{x}}, \quad .$$

### 7 範例: 《線性映射的判定--tuple-space》

判斷下列各題的函數 $T$ 是不是線性映射?

① $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, T(x, y, z) = (5x - 2y + z, x - 4z)$ .

② $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, T(x, y, z) = (5x - 2 + z, x - 4z)$ .

③ $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, T(x, y, z) = (5x + z, xy - 4z)$ .

④ $T: \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1}$ ,

$$T \left( \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} .$$

⑤ $T: \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1}$ ,

$$T \left( \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix} .$$

⑥對  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ ,  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{a} \times \mathbf{v}$ . (外積)

⑦對  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ ,  $T: \mathbb{R}^{n \times 1} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{a}^T \mathbf{v}$ .

【要訣】(1)線性映射把定義域的  $\mathbf{o}$  映到對應域的  $\mathbf{o}$ .

(2)線性映射的各分量都是一次齊次式.

【解】①是; 讀者自驗證線性條件.

②否;  $T(0, 0, 0) = (-2, 0)$ , 不合要求.

③否;  $T(-1, -1, 0) = (-5, 1)$ ,  $T(1, 1, 0) = (5, 1)$ .  $\therefore T(-1, 1, 0) \neq -T(1, 1, 0)$ .

④是; 讀者仿定理6①自證.

$$\text{⑤否; } T \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} .$$

⑥是, 由外積的性質即得.

⑦是, 由矩陣的性質即得.

### 習題7.1

下列哪幾題的函數  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  是線性映射?

①  $T(x_1, x_2) = (1+x_1, x_2)$ ,    ②  $T(x_1, x_2) = (x_2, x_1)$ ,    ③  $T(x_1, x_2) = (x_1^2, x_2)$ ,

④  $T(x_1, x_2) = (\sin x_1, x_2)$ ,    ⑤  $T(x_1, x_2) = (x_1 - x_2, 0)$ .

Ans: ②, ⑤.

### 8 範例: 《線性映射的判定--抽象空間》

判斷下列各函數是否為線性映射:

① 設  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ;  $T: \mathbb{R}^{n \times k} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times k}$ ,  $T(X) = AX$ .

② 設  $T: K^{m \times n} \rightarrow K^{n \times m}$ ,  $T(X) = X^T$ .

②' 設  $T: \mathbb{C}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{C}^{n \times m}$ ,  $T(X) = X^H$ .

③ 設  $T: K^{n \times n} \rightarrow K$ ,  $T(X) = \text{tr}(X)$

③' 設  $T: K^{n \times n} \rightarrow K$ ,  $T(X) = \det(X)$

- ④  $d/dx : \mathbb{R}[x] \longrightarrow \mathbb{R}[x]$ ,  $d/dx$ 為微分算子 .
- ⑤  $T : \mathbb{R}[x] \longrightarrow \mathbb{R}[x]$ ,  $T(p(x)) = x \cdot p(x)$  .
- ⑤'  $T : \mathbb{R}[x] \longrightarrow \mathbb{R}[x]$ ,  $T(p(x)) = p(x)+x$  .
- † ⑥ 對  $\mathbb{R}^\infty = \{ \langle x_i \rangle \mid x_i \in \mathbb{R}, i=0,1,2,\dots \}$ , (CH5範例5)  
 $SR: \mathbb{R}^\infty \longrightarrow \mathbb{R}^\infty$ ,  $SR(\langle x_i \rangle) = \langle y_i \rangle$ . 其中  $y_0=0, y_i=x_{i-1}, i>0$  《Shift-right》
- † ⑥'  $SL: \mathbb{R}^\infty \longrightarrow \mathbb{R}^\infty$ ,  $SL(\langle x_i \rangle) = \langle y_i \rangle$ . 其中  $y_i=x_{i+1}, i \geq 0$  《Shift-left》
- † ⑥"  $\Delta: \mathbb{R}^\infty \longrightarrow \mathbb{R}^\infty$ ,  $\Delta(\langle x_i \rangle) = \langle y_i \rangle$ . 其中  $y_i=x_{i+1}-x_i, i \geq 0$  《差分,difference》
- ⑦ 令  $\mathbb{R}^{\mathbb{R}} = \{ f \mid f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \}$ ,  $T: \mathbb{R}^{\mathbb{R}} \longrightarrow \mathbb{R}^{\mathbb{R}}$ ,  $T(f) = f(3)$ . (CH5範例5)

- 【解】**
- ① 是;  $T(aX+by) = A(aX+bY) = aAX+bAY = aT(X)+bT(Y)$
  - ② 是. 由CH2定理23即得
  - ②' 否. 但它是半線性映射. (CH2定理23)
  - ③ 是. 由CH2定理28即得
  - ③' 否. 請復習CH4定理7要訣及習題
  - ④ 是;  $(af(x)+bg(x))' = af'(x)+bg'(x)$ . (微積分的定理)
  - ⑤ 是;  $T(ap(x)+bq(x)) = x(ap(x)+bq(x)) = axp(x)+bxq(x) = aT(p(x))+bT(q(x))$ .
  - ⑤' 否;  $T(0) = x \neq 0$
  - ⑥⑥'⑥" 都是, 讀者自證.
  - ⑦ 是;  $T(af+bg) = (af+bg)(3) = af(3)+bg(3) = aT(f)+bT(g)$

**習題8.1**

$$V = \{ f \mid f: [0,1] \longrightarrow \mathbb{R}, f \text{ 為連續函數} \}, T: V \longrightarrow \mathbb{R}, T(f) = \int_0^1 f(x)dx .$$

判斷 $T$ 是否為線性映射.

Ans: 是.

**習題8.2**

設  $V = \{ X \mid X \text{ 為隨機變數} \}$ ,  $T: V \longrightarrow \mathbb{R}, T(X) = EX$  (期望值) 判斷 $T$ 是否為線性映射.

Ans: 是

**習題8.3**

判斷 $T$ 是否為線性映射.

令 $V = \{f \in \mathbb{R}^{\mathbb{R}} \mid f \text{ 無限次可微}\}$ ,  $T: V \rightarrow V$ ,  $T(f) = f'' - 4f' + 5f$ .

Ans:是

## §2. 矩陣表示

◎ **9** 定義: 《矩陣表示, matrix representation》

①對線性映射 $T: V \rightarrow W$ ,  $V$ 的基底 $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ 及 $W$ 的基底 $C = \{c_1, c_2, \dots, c_m\}$ .

$$\text{令 } \begin{cases} T(b_1) = a_{11}c_1 + a_{21}c_2 + \dots + a_{m1}c_m \\ T(b_2) = a_{12}c_1 + a_{22}c_2 + \dots + a_{m2}c_m \\ \dots\dots\dots \\ T(b_n) = a_{1n}c_1 + a_{2n}c_2 + \dots + a_{mn}c_m \end{cases} \quad \text{《}T\text{的基底行爲》}$$

$$\text{則稱 } \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots\dots\dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \text{ 爲 } T \text{ 相對於 } B, C \text{ 的矩陣表示, 記爲 } \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B .$$

若上下文很明確或不強調基底, 可簡記為  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}$

②在 $W=V$ 且 $C=B$ 時將  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^B$  簡記為  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B$ , 稱為 $T$ 相對於 $B$ 的矩陣表示.

【要訣】(1)上述公式可簡記為:

$$T(b_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij}c_i, \quad j=1,2,\dots,n .$$

$$(2) \left[ T(\mathbf{b}_j) \right]_C = \begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix} ; j = 1, 2, \dots, n .$$

就是說：第 $j$ 個基底向量的像的 $C$ -坐標是矩陣表示的第 $j$ 行。

(3)(4) (改編為定理9a.)

(5) 矩陣表示的符號  $\left[ T \right]_C^B$  並不統一。

(6) 矩陣表示是簡單，但卻容易弄混淆的題材。對此類問題，讀者務必按照定義一步步的求算，不可在尚未熟練就試圖取巧。在此提供兩條“練功法”供讀者揣摩：

(一) 求矩陣表示就是看基底行為。

(二) 注意是哪一個描寫系統。

範例10~14供讀者演練第一條。其中範例17, 18較難，必須一二兩條混合使用。

◎ **9a** 定理：《左乘(右乘)的矩陣表示》

對  $A \in K^{m \times n}$

① 若  $T_1 : K^{n \times 1} \rightarrow K^{m \times 1}$  定義為  $T_1(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ ，則  $T_1$  對標準基底的矩陣表示為  $A$ 。

② 若  $T_2 : K^{1 \times m} \rightarrow K^{1 \times n}$  定義為  $T_2(\mathbf{x}) = \mathbf{x}A$ ，則  $T_2$  對標準基底的矩陣表示為  $A^T$ 。

【證】略，讀者自證。

習題9a.1

試對  $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$  驗證本定理。

**10** 範例：《同一個映射的許多矩陣表示》

$$\text{設 } T: \mathbb{R}^{2 \times 1} \longrightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1} \text{ 定爲 } T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+2y \\ 3x+4y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} .$$

$$\text{對 } S = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, B' = \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\},$$

$$\text{求 ① } \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_S^S, \quad \text{② } \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^S, \quad \text{③ } \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_S^B, \quad \text{④ } \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^B, \quad \text{⑤ } \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{B'}^B$$

**【要訣】** (1) 線性算子相對於  $k$  組基底可有  $k^2$  種矩陣表示.

**【解】** ①

$$T \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix},$$

$$T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} .$$

$$\therefore \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_S^S = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \quad (\text{定義9})$$

② 接①, 令

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = c \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} .$$

可解出  $a = 2, b = 1, c = 3, d = 1$ .



$$\therefore \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^S = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}. \quad (\text{定義9})$$

$$\textcircled{3} T \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 7 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 7 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$T \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_S^B = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 7 & 1 \end{bmatrix} \quad (\text{定義9})$$

④ 接③, 令

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 7 \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = c \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$\therefore a - b = 3, \quad a + b = 7, \quad c - d = 1, \quad c + d = 1$$

可解出  $a = 5, b = 2, c = 1, d = 0$ .

$$\therefore \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^B = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad (\text{定義9})$$

⑤ 接③, 令

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 7 \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = c \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

可解出  $a = 3/2, b = -7, c = 1/2, d = -1$ .

$$\therefore \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{B'}^B = \begin{bmatrix} 3/2 & 1/2 \\ -7 & -1 \end{bmatrix} \quad (\text{定義9})$$

**習題10.1**

接本範例, 求  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{B'}^S$ ,  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_S^{B'}$ ,  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{B'}^{B'}$ ,  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^{B'}$ .

**習題10.2**

接本範例, 對  $C = \{(-3 + \sqrt{33}, 6)^T, (-3 - \sqrt{33}, 6)^T\}$ , 求  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^C$ .

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} (5 + \sqrt{33})/2 & 0 \\ 0 & (5 - \sqrt{33})/2 \end{bmatrix}$$

**習題10.3** (中山82應數丙[9])

求線性映射  $T \left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} y \\ -x+y \end{bmatrix}$  對基底  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$  的矩陣表示

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$$

**1.1** 範例: 《同一個矩陣代表許多線性映射》

$$\text{設 } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad S = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \quad B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\},$$

$$B' = \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}; \quad T_i: \mathbb{R}^{2 \times 1} \longrightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1} \text{ 爲線性映射.}$$

$$\textcircled{1} \text{ 設 } \begin{bmatrix} T_1 \\ T_1 \end{bmatrix}_S^S = A, \text{ 求 } T_1 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}. \quad \textcircled{2} \text{ 設 } \begin{bmatrix} T_2 \\ T_2 \end{bmatrix}_B^S = A, \text{ 求 } T_2 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

$$\textcircled{3} \text{ 設 } \begin{bmatrix} T_3 \\ T_3 \end{bmatrix}_S^B = A, \text{ 求 } T_3 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad \textcircled{4} \text{ 設 } \begin{bmatrix} T_4 \\ T_4 \end{bmatrix}_B^B = A, \text{ 求 } T_4 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

$$\textcircled{5} \text{ 設 } \begin{bmatrix} T_5 \\ T_5 \end{bmatrix}_{B'}^B = A, \text{ 求 } T_5 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

【解】① 由定義9得

$$\begin{cases} T_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \\ T_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}. \end{cases}$$

$$T_1 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = T_1 \left( x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = x T_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y T_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (\text{定義1})$$

$$= x \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+2y \\ 3x+4y \end{bmatrix}$$

$$\textcircled{2} T_2 \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix},$$

$$T_2 \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{aligned} T_2 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} &= T_2 \left( x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = x T_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y T_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= x \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -2 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2x-2y \\ 4x+6y \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\textcircled{3} T_3 \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix},$$

$$T_3 \left( \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\text{令} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = u \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + v \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{即} \begin{cases} u-v=x \\ u+v=y \end{cases}, \text{可解出} u = \frac{x+y}{2}, v = \frac{y-x}{2}$$

$$\therefore T_3 \left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = T_3 \left( \frac{x+y}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\begin{aligned}
&= \frac{x+y}{2} T_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} T_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \\
&= \frac{x+y}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3y-x/2 \\ -x+7y/2 \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

$$\textcircled{4} T_4 \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix},$$

$$T_4 \left( \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\text{由}\textcircled{3}\text{已知} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{x+y}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore T_4 \left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = \frac{x+y}{2} \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} \begin{bmatrix} -2 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2y \\ 5y-x \end{bmatrix}$$

$$\textcircled{5} T_5 \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 1 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix},$$

$$T_5 \left( \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \text{由③已知 } \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} &= \frac{x+y}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ T_5 \left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) &= \frac{x+y}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix} + \frac{y-x}{2} \begin{bmatrix} 4 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x+3y \\ x-7y/2 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

## 習題11.1

同上, 設  $\begin{bmatrix} T_6 \\ \end{bmatrix}_{B'}^S = \begin{bmatrix} T_7 \\ \end{bmatrix}_S^{B'}$ ,  $\begin{bmatrix} T_8 \\ \end{bmatrix}_{B'}^{B'}$ ,  $\begin{bmatrix} T_9 \\ \end{bmatrix}_B^{B'}$  = A, 分別求  $T_6, T_7, T_8, T_9$ .

**12** 範例: 《異維度空間之間的線性映射》

設  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  定義為  $T(x, y) = (3x-2y, 0, x+4y)$ .

①對標準基底, 求  $\begin{bmatrix} T \\ \end{bmatrix}$ .

②令  $B = \{(1, 1), (0, 2)\}$ ,  $C = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$ , 求  $\begin{bmatrix} T \\ \end{bmatrix}_C^B$ .

③令  $D = \{(1, 0), (0, 1)\}$ ,  $E = \{(3, 0, 1), (-2, 0, 4), (0, 1, 0)\}$ , 求  $\begin{bmatrix} T \\ \end{bmatrix}_E^D$ .

**【解】** ①  $T(1, 0) = (3, 0, 1) = 3(1, 0, 0) + 0(0, 1, 0) + 1(0, 0, 1)$ ,

$$T(0, 1) = (-2, 0, 4) = -2(1, 0, 0) + 0(0, 1, 0) + 4(0, 0, 1).$$

$$\therefore \begin{bmatrix} T \\ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 0 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

②  $T(1, 1) = (1, 0, 5)$ ,  $T(0, 2) = (-4, 0, 8)$

$$\text{令 } (1, 0, 5) = a_1(1, 1, 0) + a_2(1, 0, 1) + a_3(0, 1, 1),$$

$$(-4, 0, 8) = b_1(1, 1, 0) + b_2(1, 0, 1) + b_3(0, 1, 1).$$

$$\text{得} \begin{cases} a_1+a_2 = 1 \\ a_1 + a_3 = 0 \\ a_2+a_3=5 \end{cases} \quad \text{及} \quad \begin{cases} b_1+b_2 = -4 \\ b_1 + b_3 = 0 \\ b_2+b_3=8 \end{cases}$$

此二方程組之係數矩陣相同，可同步解之：

$$\left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & 1 & 0 & 1 & -4 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 5 & 8 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & 1 & 0 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 5 & 8 \end{array} \right] \sim$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 0 & -2 & -6 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 6 \end{array} \right]$$

$$\therefore \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C}^B = \begin{bmatrix} -2 & -6 \\ 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}.$$

③

$$\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{E}^D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ 細節請讀者自行推演.}$$

### 習題12.1

$$\text{設 } T: \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1} \text{ 定為 } T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5x+4z \\ 2x+3y-9z \end{bmatrix},$$

求 $T$ 對標準基底的矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 5 & 0 & 4 \\ 2 & 3 & -9 \end{bmatrix}.$$

### 習題12.2

設 $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  定為  $T(x, y, z) = 5x - 2y + 3z$ , 求 $T$ 對標準基底的矩陣表示.

$$\text{Ans: } [5 \quad -2 \quad 3]$$

### 習題12.3

設 $T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  定為  $T(x) = (5x, -2x, 3x)$  求 $T$ 對標準基底的矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

### 習題12.4 (成大81資工甲乙[5])

Let  $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  be defined for  $x = [x_1, x_2, x_3]^t$  by

$$L(x) = \begin{bmatrix} 3x_1 - x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 4x_2 - x_3 \end{bmatrix}$$

Let  $S = \{v_1, v_2, v_3\}$  and  $T = \{w_1, w_2\}$ , where  $v_1 = [1, 1, 0]^t$ ,

$v_2 = [1, 0, 1]^t$ ,  $v_3 = [1, 1, 1]^t$ ,  $w_1 = [1, 1]^t$  and  $w_2 = [-1, 0]^t$ .

(a) Determine the matrix  $A$  of  $L$  with respect to bases  $S$  and  $T$ .

(b) Compute  $L(x)$  for  $x = [4, 2, 1]^t$ . (5%)

$$\text{Ans: (a) } \begin{bmatrix} 6 & 1 & 5 \\ 4 & -4 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{(b) } \begin{bmatrix} 12 \\ 15 \end{bmatrix}$$



**1.3** 範例: 《多項式空間之間的線性映射》

令  $V = \{p(x,y) \in \mathbb{R}[x,y] \mid \deg p(x,y) \leq 2\} \cup \{0\}$

設  $T: V \rightarrow V$ , 定為  $T(p(x,y)) = \partial p(x,y)/\partial x$

① 取  $B = \{1, x, y, x^2, xy, y^2\}$ , 求  $\begin{bmatrix} T \\ B \end{bmatrix}$ .

② 取  $C = \{x^2, 2x, 2, xy, y, y^2\}$ , 求  $\begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix}$ .

**【解】** ①  $\begin{aligned} \partial 1/\partial x &= 0 &= 0 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot xy + 0 \cdot y^2 \\ \partial x/\partial x &= 1 &= 1 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot xy + 0 \cdot y^2 \\ \partial y/\partial x &= 0 &= 0 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot xy + 0 \cdot y^2 \\ \partial x^2/\partial x &= 2x &= 0 \cdot 1 + 2 \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot xy + 0 \cdot y^2 \\ \partial xy/\partial x &= y &= 0 \cdot 1 + 0 \cdot x + 1 \cdot y + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot xy + 0 \cdot y^2 \\ \partial y^2/\partial x &= 0 &= 0 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot xy + 0 \cdot y^2 \end{aligned}$

$\therefore$  所求為 
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

② 所求為

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

**習題13.1** (成大84統計[6])

- (a) 令  $T(f) = D^2(f) + D(f) + f$ , 其中  $D(f)$  為  $f$  的導數,  $D^2(f) = D(D(f))$ , 又設  $W = \text{span}(\{e^x, xe^x, x^2e^x\})$ . 證明  $T$  是  $W$  上的一個線性算子.
- (b) 對應基底  $B = \{e^x, xe^x, x^2e^x\}$ , 求  $T$  的矩陣.

Ans: (b) 
$$\begin{bmatrix} 3 & 3 & 2 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

**習題13.2** (師大87資教[6])

Let  $D$  be the differentiation operator. Find the matrix  $A$  representing  $D$  with respect to  $[1, x, x^2]$  and the matrix  $B$  representing  $D$  with respect to  $[1, 2x, 4x^2 - 2]$ .

Ans:  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

**習題13.3**

令  $\mathbb{R}^{(m)}[x]$  為  $m$  次以內之多項式空間, 設  $T: \mathbb{R}^{(2)}[x] \rightarrow \mathbb{R}^{(3)}[x]$ , 定為

$$T(p(x)) = (x+2)p(x)$$

①證明 $T$ 是線性映射.

②求 $T$ 對基底  $\{1, x, x^2\}, \{1, x, x^2, x^3\}$  的矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

**14** 範例: 《矩陣空間的線性映射》

$$\text{設 } T: \mathbb{R}^{2 \times 2} \longrightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1} \text{ 定為 } T \left( \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

$$\text{取 } B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\},$$

$$C = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \text{ 求 } [T]_C^B$$

$$\text{【解】 } T \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$T \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$T \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$T \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \begin{bmatrix} T \\ \phantom{T} \end{bmatrix} \begin{matrix} B \\ C \end{matrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \end{bmatrix}.$$

**習題14.1**

設  $T: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$  定義為  $T(A) = (1/2)(A + A^T)$

① 試證  $T$  為線性映射.

② 求  $T$  對  $\{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}\}$  的矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

**習題14.2**

設  $T: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$  定義為  $T \left( \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2a & b+c \\ d & c \end{bmatrix}$ ,

求  $T$  對  $\{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}\}$  的矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

習題14.3 (工技84電子[2])

Let  $V$  be the set of all  $2 \times 2$  matrices with real entries. A linear transformation  $T : V \rightarrow V$  is defined by  $T(A) = AJ - JA$ , where  $A$  is a matrix in  $V$  and

$$J = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

An ordered basis for  $V$  is given by

$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

Find the matrix of  $T$  relative to  $B$ .

Ans: 
$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

◎15 定理:《線性映射的坐標公式》

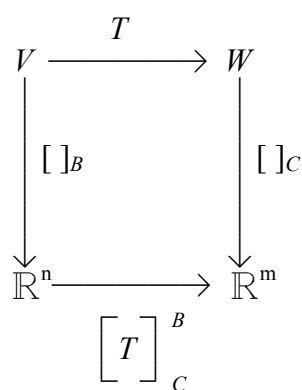
設  $B, C$  分別為有限維向量空間  $V, W$  之基底;  $T : V \rightarrow W$  為線性映射,

①  $\forall \mathbf{v} \in V, \begin{bmatrix} T\mathbf{v} \end{bmatrix}_C = \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B$

② 若矩陣  $A$  滿足:

$$\forall \mathbf{v} \in V, \begin{bmatrix} T\mathbf{v} \end{bmatrix}_C = A \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B$$

則  $A = \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B$



**【要訣】** (1)線性映射有兩種描述法:

(a)描述基底在映射下的行為(定義9).

(b)描述坐標的映射公式(如本定理).

這也是矩陣表示的兩種用法.

(2)用矩陣乘法計算線性映射的值較簡便, 但基底必須相合才能應用.

(3)本定理為求矩陣表示的另一種方法.

(4)在  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  時對標準基底應用本定理十分方便. 但要記得向量必須排成行向量的型式.

† **【證】** ①令  $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}, C = \{c_1, c_2, \dots, c_m\}$ ,

$$\text{設 } \begin{bmatrix} T \\ \phantom{T} \end{bmatrix}_{C}^B = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \dots\dots\dots & & & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} v \\ \phantom{v} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} x_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} Tv \\ \phantom{Tv} \end{bmatrix}_C = \begin{bmatrix} y_1 \\ \phantom{y_1} \\ \phantom{y_1} \\ y_m \end{bmatrix}.$$

$$\text{則 } Tv = T(\sum_j x_j b_j) = \sum_j x_j T b_j = \sum_j x_j (\sum_i a_{ij} c_i) = \sum_j \sum_i a_{ij} x_j c_i = \sum_i (\sum_j a_{ij} x_j) c_i$$

$$\therefore y_i = \sum_j a_{ij} x_j; \quad i=1, 2, \dots, m.$$

$$\text{②由①可知 } \forall v \in V, \begin{bmatrix} v \\ \phantom{v} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} T \\ \phantom{T} \end{bmatrix}_C^B \begin{bmatrix} v \\ \phantom{v} \end{bmatrix}_B$$

設  $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ .

$\forall j = 1, 2, \dots, n,$  以  $v=b_j$  代入上式:

$$\left| \begin{array}{l} \text{由 } \begin{bmatrix} b_j \\ \phantom{b_j} \end{bmatrix}_B = [0, 0, \dots, \underset{\substack{\uparrow \\ \text{第}j\text{位}}}{1}, 0, \dots, 0]^T \end{array} \right.$$

$$\left| \begin{array}{l} \text{可得 “}A\text{ 的第}j\text{行”} = \text{“} \begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix}^B \text{ 的第}j\text{行”} \\ \therefore A = \begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix}^B . \end{array} \right.$$

**習題15.1**

求出下列各線性映射對標準基底的矩陣表示:

①  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, T(x, y) = (3x-y, 2x+4y, 5x-6y)$ .

②  $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2, T(x, y, s, t) = (3x-4y+2s-5t, 5x+7y-s-2t)$ .

$$\text{Ans: ① } \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 4 \\ 5 & -6 \end{bmatrix} \quad \text{② } \begin{bmatrix} 3 & -4 & 2 & -5 \\ 5 & 7 & -1 & -2 \end{bmatrix}$$

**16 範例:** 《坐標公式的運用》

設函數空間  $V = \{ ae^{2x} + be^{4x} + ce^{-3x} \mid a, b, c \in \mathbb{R} \}$ .

若線性映射  $T: V \rightarrow V$  對  $B = \{e^{2x}, e^{4x}, e^{-3x}\}$  的矩陣表示  $\begin{bmatrix} T \\ B \end{bmatrix}$  是

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \text{ 求 } T(3e^{2x} - e^{4x} + 4e^{-3x}).$$

**【解】** 套用定理15:

$$\therefore \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 3 \\ 11 \end{bmatrix},$$

$$\therefore T(3e^{2x} - e^{4x} + 4e^{-3x}) = 14e^{2x} + 3e^{4x} + 11e^{-3x}$$

【另解】利用線性條件及矩陣表示的定義：

$$\begin{aligned} T(3e^{2x}-e^{4x}+4e^{-3x}) &= 3Te^{2x}-Te^{4x}+4Te^{-3x} && \text{(CH7定義1)} \\ &= 3(2e^{2x}+e^{-3x})-(-3e^{4x})+4(2e^{2x}+2e^{-3x}) && \text{(CH7定義9)} \\ &= 14e^{2x}+3e^{4x}+11e^{-3x} \end{aligned}$$

### 習題16.1

接範例16, 求 $T(ae^{2x}+be^{4x}+ce^{-3x})$

$$\text{Ans: } (2a+2c)e^{2x}-3be^{4x}+(a+2c)e^{-3x}$$

### 17 範例：《矩陣表示的轉換》 (台大75電機1(b))

設線性映射 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , 而 $B = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2\}$ ,  $B' = \{\mathbf{b}'_1, \mathbf{b}'_2\}$  為 $\mathbb{R}^2$ 的基底,

$$\mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{b}'_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{b}'_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, [T]_B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix},$$

求 $T$ 對 $B'$ 的矩陣表示.

【解】( 解法三較易掌握. 研習時間不足時可放棄解法一及解法二.)

† [解法一] 《在標準坐標系統之下求解》

由定義9可知：

$$T(\mathbf{b}_1) = 1\mathbf{b}_1 - 2\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad T(\mathbf{b}_2) = 1\mathbf{b}_1 + 2\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$\therefore T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = T(\mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2) = T\mathbf{b}_1 - T\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

$$T \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = T\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$



$$\text{令 } \begin{cases} T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{cases}$$

可解得  $a = 4, b = -4, c = 2, d = -1$ .

$$\therefore \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -4 & -1 \end{bmatrix} \text{ 爲所求.} \quad (\text{定義9})$$

† [解法二] 《在  $B$  系統之下求解》

$$\because \mathbf{b}_1' = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2, \quad \mathbf{b}_2' = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \mathbf{b}_1$$

$$\therefore [\mathbf{b}_1']_B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad [\mathbf{b}_2']_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}. \quad (\text{CH6 定義28})$$

$$\text{設 } [T]_{B'} = \begin{bmatrix} p & r \\ q & s \end{bmatrix},$$

$$\text{則 } \begin{cases} T(\mathbf{b}_1') = p\mathbf{b}_1' + q\mathbf{b}_2' \\ T(\mathbf{b}_2') = r\mathbf{b}_1' + s\mathbf{b}_2' \end{cases} \quad (\text{定義9})$$

在  $B$  坐標系下觀察(由定理15及CH6定理32③)可得

$$\left\{ \begin{array}{l} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = p \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + q \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}. \end{array} \right.$$

$$\text{由上式可解得 } \begin{bmatrix} p & r \\ q & s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -4 & -1 \end{bmatrix}.$$

[解法三] (套用定理19求解)

$$\because \mathbf{b}_1' = 1\mathbf{b}_1 + (-1)\mathbf{b}_2, \quad \mathbf{b}_2' = 1\mathbf{b}_1 + 0\mathbf{b}_2.$$

$$\therefore \text{由} B \text{對} B' \text{的描述矩陣 } P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \quad (\text{CH6定義3})$$

$$\therefore [T]_{B'} = P^{-1}[T]_B P \quad (\text{CH7定理19})$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ -4 & -1 \end{bmatrix}$$

### 習題17.1

接本範例，求  $T$  對標準基底的矩陣表示.      Ans:  $\begin{bmatrix} 3 & -4 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

**18** 範例: 《矩陣表示的轉換》

$$\text{設 } S = \left\{ \mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, B = \left\{ \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

線性映射  $T: \mathbb{R}^{2 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1}$  藉著  $B$  描寫如下:

$$\text{若 } \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \text{ 則 } \begin{bmatrix} T\mathbf{v} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 3x-5y \\ 2x+y \end{bmatrix}.$$

① 求  $T$  對  $B$  的矩陣表示.

② 求  $T$  對  $S$  的矩陣表示.

③ 求  $T \left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right)$  的公式.

**【要訣】** (1) 注意:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \text{ 和 } \mathbf{v} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \text{ 是兩回事!}$$

(2) 要弄清楚所給的坐標映射公式是在什麼系統之下才不會做錯.

**【誤解】** ①

$$T(\mathbf{b}_1) = T \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 3 \cdot 1 - 5 \cdot 1 \\ 2 \cdot 1 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

..... 已經錯了! 把錯誤找出來!

**【解】** ①

$$\begin{bmatrix} T\mathbf{v} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 3x-5y \\ 2x+y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B$$

$$\therefore \begin{bmatrix} T \\ \phantom{T} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \quad (\text{定理15②})$$

② (若研讀時間不足, 可放棄②中的解法一, 解法二.)

† [解法一] 《在B系統之下求解》

$$\mathbf{i} = 1\mathbf{b}_1 + (-1)\mathbf{b}_2, \quad \mathbf{j} = 0\mathbf{b}_1 + 1\mathbf{b}_2.$$

$$\therefore \begin{bmatrix} \mathbf{i} \\ \phantom{\mathbf{i}} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} \mathbf{j} \\ \phantom{\mathbf{j}} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (\text{CH6定義28})$$

$$\text{令} \begin{cases} T(\mathbf{i}) = a\mathbf{i} + b\mathbf{j}, \\ T(\mathbf{j}) = c\mathbf{i} + d\mathbf{j}. \end{cases}$$

由CH6定理32③及CH7定理15①:

$$a \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} T(\mathbf{i}) \\ \phantom{T(\mathbf{i})} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$c \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} T(\mathbf{j}) \\ \phantom{T(\mathbf{j})} \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

可解方程式求得  $a = 8, b = 9, c = -5, d = -4$ .

$$\therefore \begin{bmatrix} T \\ \phantom{T} \end{bmatrix}_S = \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ 9 & -4 \end{bmatrix} \quad (\text{CH7定義})$$

† [解法二] 《在標準系統S之下求解》

由①及定義9可知

$$T\mathbf{b}_1 = 3\mathbf{b}_1 + 2\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad T\mathbf{b}_2 = -5\mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} -5 \\ -4 \end{bmatrix}.$$

$$T(\mathbf{i}) = T(\mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2) = T\mathbf{b}_1 - T\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 8 \\ 9 \end{bmatrix} = 8\mathbf{i} + 9\mathbf{j}$$

$$T(\mathbf{j}) = T(\mathbf{b}_2) = \begin{bmatrix} -5 \\ -4 \end{bmatrix} = (-5)\mathbf{i} + (-4)\mathbf{j}$$

$$\therefore [T]_S = \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ 9 & -4 \end{bmatrix}. \quad (\text{由定義9})$$

[解法三] 《套用定理19》

$$\mathbf{b}_1 = 1\mathbf{i} + 1\mathbf{j}, \quad \mathbf{b}_2 = 0\mathbf{i} + 1\mathbf{j}.$$

$$\therefore \text{由 } S \text{ 到 } B \text{ 的基底關係矩陣爲 } \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

由定理19,

$$[T]_S \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{可解得 } [T]_S = \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ 9 & -4 \end{bmatrix}$$

③ 在標準座標下計算:

$$\text{設 } \mathbf{v} = [x \ y]^T.$$

$$T(\mathbf{v}) = [T(\mathbf{v})]_S \quad (\text{CH6定理28a①})$$

$$= [T]_S [\mathbf{v}]_S \quad (\text{定理15①})$$

$$= [T]_S \mathbf{v} \quad (\text{CH6定理28a①})$$

$$= \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ 9 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8x-5y \\ 9x-4y \end{bmatrix}$$

◎19 定理：《矩陣表示的換底公式I (線性算子適用)》

① 設 $V$ 為佈於 $K$ 的向量空間.  $B=\{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n\}$ ,  $B'=\{\mathbf{b}'_1, \mathbf{b}'_2, \dots, \mathbf{b}'_n\}$ 為 $V$ 的基底. 設 $n \times n$ 矩陣 $P$ 的第 $j$ 行是  $[\mathbf{b}'_j]_B, j=1, 2, \dots, n$ .

則對線性算子 $T: V \rightarrow V$ ,  $[T]_{B'} = P^{-1} [T]_B P$ .

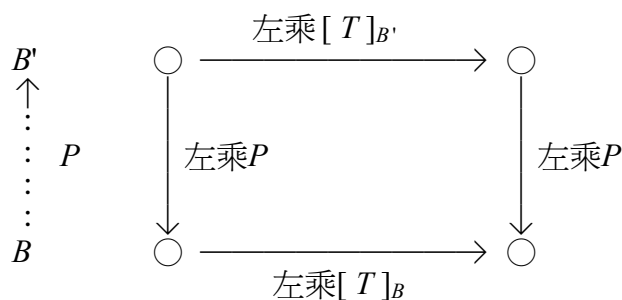
② 設 $A \in K^{n \times n}$ ,  $T: K^{n \times 1} \rightarrow K^{n \times 1}$ ,  $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ . 對 $K^{n \times 1}$ 的基底 $B'=\{\mathbf{b}'_1, \mathbf{b}'_2, \dots, \mathbf{b}'_n\}$ , 將 $\mathbf{b}'_1, \mathbf{b}'_2, \dots, \mathbf{b}'_n$ 拼成 $n \times n$ 矩陣 $P$ , 則  $[T]_{B'} = P^{-1}AP$ .

【要訣】(1) 本定理①的 $P$ 就是由 $B$ 對 $B'$ 的描述矩陣.

本定理②的 $P$ 就是由 $S$ 對 $B'$ 的描述矩陣.

(2) 本定理也可寫為  $P [T]_{B'} = [T]_B P$ , 或  $[T]_B = P [T]_{B'} P^{-1}$

(3) 記憶圖:



(4) 使用本定理前必須先熟習CH6定理33, CH6範例34.

† (5)  $P = \begin{bmatrix} I \end{bmatrix}_{B'}^B$ ,  $I$ 是 $V$ 上的恆等映射. (此式初學者不宜)

† (6) 本定理又可寫為

$$\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{B'}^{B'} = \left( \begin{bmatrix} I \end{bmatrix}_{B'}^B \right)^{-1} \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_B^B \begin{bmatrix} I \end{bmatrix}_B^{B'}. \quad (\text{此式初學者不宜})$$

\* (7) 本定理其實只是在 $\mathcal{B}$ 系統下觀察基底 $\mathcal{B}'$ 的行為(證法一).

† 【證】 ①[證法一]

$$\text{令 } [T]_{B'} = [a_{ij}]_{n \times n}$$

$$\forall j = 1, 2, \dots, n$$

$$\begin{cases} \because T(\mathbf{b}_j') = \sum_i a_{ij} \mathbf{b}_i' & \text{(CH7定義9)} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \therefore [T(\mathbf{b}_j')]_B = \sum_i a_{ij} [\mathbf{b}_i']_B & \text{(CH6定理32③)} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \therefore [T]_B [\mathbf{b}_j']_B = \sum_i a_{ij} [\mathbf{b}_i']_B & \text{(CH7定理15)} \end{cases}$$

$$= P \cdot ([T]_{B'} \text{ 的第 } j \text{ 行}) \quad \text{(左直切原理)}$$

$$\begin{cases} \therefore ([T]_B P) \text{ 的第 } j \text{ 行} = (P [T]_{B'}) \text{ 的第 } j \text{ 行.} & \text{(右直切原理)} \end{cases}$$

$$\therefore [T]_B P = P [T]_{B'}$$

$P$  為由  $B$  對  $B'$  的描述矩陣. 由 CH6 定理 27c 得知  $P$  可逆.

再移項即得證.

[證法二] (套用 CH6 定理 33, CH7 定理 15)

$$\forall v \in V, [T]_B P [v]_{B'} = [T]_B [v]_B$$

$$= [T(v)]_B = P [T(v)]_{B'} = P [T]_{B'} [v]_{B'}$$

$$\therefore [T]_B P = P [T]_{B'} \quad \text{再移項即得證.}$$

② (逢甲 87 工工 [4])

設  $S$  為  $K^{n \times 1}$  的標準基底, 則  $P$  為由  $S$  對  $B'$  的描述矩陣. (CH6 定理 33)

$T$  對  $S$  的矩陣表示為  $A$ , (CH7 定理 9a)

由 ① 即得證.

† 習題 19.1

設  $B = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$ ,  $B' = \{\mathbf{e}_1', \mathbf{e}_2'\}$  都是  $V$  的基底,

$$\text{若 } \begin{bmatrix} \mathbf{e}_1' \\ \mathbf{e}_2' \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \mathbf{e}_1' \\ \mathbf{e}_2' \end{bmatrix}_{B'} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \text{ 依定義 9 求 } \begin{bmatrix} \mathbf{I}_V \end{bmatrix}_{B'}^B.$$

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

## † 習題19.2 《2×2矩陣之三角化》

對2×2矩陣 $A$ ，及獨立之2×1向量 $\mathbf{b}_1', \mathbf{b}_2'$ 。設 $A\mathbf{b}_1'=\alpha\mathbf{b}_1'$ ， $A\mathbf{b}_2'=\beta\mathbf{b}_1'+\gamma\mathbf{b}_2'$ 。

若將 $\mathbf{b}_1', \mathbf{b}_2'$ 排成矩陣 $P$ 。證明  $P^{-1}AP= \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ 0 & \gamma \end{bmatrix}$

**20** 範例：《矩陣表示的轉換》 (清大73資科[2]) (清大72資科[3])

$T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$  is the corresponding matrix of a linear transformation  $A$  from

$\mathbb{R}^3$  into  $\mathbb{R}^3$  with respect to the basis  $\mathbf{v}_1=(1,0,0)$ ,  $\mathbf{v}_2=(0,1,0)$ ,  $\mathbf{v}_3=(0,0,1)$ . Find the corresponding matrices of  $A$  with respect to the following bases respectively.

①  $\mathbf{u}_1=(1,1,1)$ ,  $\mathbf{u}_2=(0,1,1)$ ,  $\mathbf{u}_3=(0,0,1)$

②  $\mathbf{u}_1=(1,1,0)$ ,  $\mathbf{u}_2=(1,2,0)$ ,  $\mathbf{u}_3=(1,2,1)$

【解】 ① 由 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\}$ 對 $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3\}$ 的描述矩陣為

$$\left[ \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \quad (\text{CH6定義33})$$

令所求為  $\begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix}$ ，則由定理19得知



$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix},$$

$$\therefore \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \\ 4 & 4 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix}$$

由列運算:

(CH3範例12a)

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 4 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 4 & 4 & 3 \end{array} \right] \sim \dots \sim \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 4 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & 2 \end{array} \right]$$

$$\therefore \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 \\ -2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \text{ 爲所求.}$$

② 仿①之法可解得

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 & 6 \\ -2 & -2 & -6 \\ 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}.$$

**習題20.1** (中山81應數X[3])

$A$  爲  $\mathbb{R}^2$  上之一線性變換. 其相對於標準基底之矩陣表示爲  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ . 求其

相對於基底  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  之矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 6 & 3 \end{pmatrix}$$

**21** 定義：《相似矩陣》

對  $n \times n$  矩陣  $A, B$ ，若存在可逆  $n \times n$  矩陣  $P$ ，滿足  $B = P^{-1}AP$ ，則稱  $A$  相似 (*similar*) 於  $B$  或稱  $A$  與  $B$  相似，常記為  $A \sim B$ 。

【要訣】(1) 列等價，行等價，相似，都常用  $\sim$  表示，須注意上下文。在使用時也最好加以說明。

- (2) ① 對每個  $A$ ， $A$  相似於  $A$ .                                    《 reflexive 》  
 ② 若  $A$  相似於  $B$ ，則  $B$  相似於  $A$ .                            《 symmetric 》  
 ③ 若  $A$  相似於  $B$  且  $B$  相似於  $C$ ，則  $A$  相似於  $C$ .    《 transitive 》  
 這就是說：相似關係是方陣之間的一種等價 (*equivalence*) 關係。

- (3)  $A$  相似於  $O \implies A = O$ ,  
 $A$  相似於  $I \implies A = I$

習題 21.1

證明要訣 (2), (3).

**21 a** 定理：《相似的幾何意義》

- ① 對線性算子  $T: V \rightarrow V$ ，及  $V$  的基底  $B, B'$ ，  
 若  $[T]_B = A$ ， $[T]_{B'} = A'$ ，則  $A$  相似於  $A'$ 。  
 ② 若矩陣  $A$  相似於  $A'$ ，則存在線性算子  $T: V \rightarrow V$  及  $V$  之基底  $B, B'$ ，  
 使得  $[T]_B = A$ ， $[T]_{B'} = A'$

【要訣】(1) 線性算子對各個基底的矩陣表示法之間呈現相似關係。

【證】① 由定理 19 及定義 21 即得。

† ② 令  $A, A', P \in K^{n \times n}$  使  $A' = P^{-1}AP$ 。

令  $V = K^{n \times 1}$ ，並定義  $T: V \rightarrow V$  如  $T(x) = Ax$ .  
 令  $B$  為  $V$  的標準基底，則  $[T]_B = A$ . (CH7定理9a)  
 將  $P$  的第  $j$  行記為  $p_j$ ，並令  $B' = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ ，  
 $\therefore P$  可逆， $\therefore \det P \neq 0$ ， $\therefore B'$  獨立. (CH6定理14)  
 $\therefore B'$  也是  $V$  基底. (CH6定理22①)  
 而由  $B$  對  $B'$  的描述矩陣為  $P$ . (CH6定義27)  
 $\therefore [T]_{B'} = A'$ . (CH7定理19)

**22** 定理: 《相似矩陣的性質》 (中央84統計乙[8])

設  $A, B \in K^{n \times n}$ ，若  $A$  相似於  $B$ ，則

- ①  $A^k$  相似於  $B^k$ .
- ② 對任意多項式  $p(x)$ ， $p(A)$  相似於  $p(B)$ .
- ③ 若  $A$  為可逆，則  $B$  亦可逆，且  $A^{-1}$  相似於  $B^{-1}$ .
- ④  $\text{tr}(A) = \text{tr}(B)$ ， $\det A = \det B$ .
- ⑤  $A^T$  相似於  $B^T$ .
- ⑥ 若  $K = \mathbb{C}$ ，則  $A^H$  相似於  $B^H$ ， $\bar{A}$  相似於  $\bar{B}$ .

【要訣】對多項式  $p(x)$  及任意方陣  $A$ ，及可逆矩陣  $P$ ，必  $P^{-1}p(A)P = p(P^{-1}AP)$

【證】令  $B = P^{-1}AP$

- ①  $B^k = (P^{-1}AP)^k = (P^{-1}AP)(P^{-1}AP)\dots(P^{-1}AP) = \dots$  (對消)  $= P^{-1}A^kP$   
 $\therefore A^k$  相似於  $B^k$ .
- ② 令  $p(x) = \sum a_i x^i$   
 則  $p(B) = \sum a_i B^i = \sum a_i (P^{-1}A^iP) = \sum P^{-1}(a_i A^i)P = P^{-1}(\sum a_i A^i)P = P^{-1}p(A)P$ .  
 $\therefore p(A)$  相似於  $p(B)$ .
- ③ 讀者自證.
- ④  $\text{tr}(B) = \text{tr}(P^{-1}AP) = \text{tr}(APP^{-1}) = \text{tr}A$   
 $\det B = \det(P^{-1}AP) = \det P^{-1} \det A \det P = \det A$
- ⑤  $B^T = (P^{-1}AP)^T = P^T A^T (P^{-1})^T = P^T A^T (P^T)^{-1}$

**習題22.1** (原習題22.1改編為定理21a)

證明本定理③.

**習題22.2**設 $A$ 為可逆方陣, 證明對任意方陣 $B$ , 必 $AB$ 相似於 $BA$ . (一句就證完)**23** 範例: 《相似性的判別》

$$\text{對 } A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

證明 ①  $A$ 相似於 $B$ , ②  $C$ 與 $D$ 不相似.**【要訣】** (1)  $A$ 相似於 $B$ 時, 使 $B=P^{-1}AP$ 的 $P$ 並不唯一.

(2) 相似性的判別在CH15有進一步的討論.

**【解】** ① 試解 $P$ 使 $B = P^{-1}AP$ , 即解  $AP = PB$ .

(定義21)

$$\text{設 } P = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \begin{bmatrix} c & d \\ a & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & -b \\ c & -d \end{bmatrix}$$

比較各位置得:  $c = a, d = -b$ .

$$\therefore P = \begin{bmatrix} a & b \\ a & -b \end{bmatrix}$$

取  $a = b = 1$ , 則  $\det P \neq 0 \quad \therefore P$  可逆, (CH4定理17)

$$\therefore B = P^{-1}AP.$$

故得證  $A$  相似於  $B$ .

② 試解可逆矩陣  $P$  使  $D = P^{-1}CP$ ,

$$\text{設 } P = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \text{ 由 } CP = PD, \text{ 即}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ a & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & 0 \\ c & 0 \end{bmatrix}$$

比較各位置得:  $a=0, b=0, c=0$ .

$$\therefore P = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix}$$

$$\therefore \det P = 0,$$

$\therefore P$  不可逆, 此與條件不合.

(CH4定理17)

$\therefore C, D$  不相似.

② [另解] 顯然  $\text{tr}C \neq \text{tr}D$ ,  $\therefore C, D$  不相似.

(CH7定理22)

### 習題23.1 (清大73資料[3])

Prove that matrix  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$  is similar to matrix  $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

## † 習題23.2

試舉例說明在 $A$ 相似於 $B$ 時,  $AX$ 未必相似於 $BX$ .

$$\text{Ans: 取 } A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

**24** 定理: 《矩陣表示的換底公式II(線性映射適用)》

設 $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ ,  $B' = \{b'_1, b'_2, \dots, b'_n\}$ 是 $V$ 的基底,

$n \times n$ 矩陣 $P$ 的第 $j$ 行是 $[b'_j]_B$ ,  $j=1, 2, \dots, n$ .

$C = \{c_1, c_2, \dots, c_m\}$ ,  $C' = \{c'_1, c'_2, \dots, c'_m\}$ 是 $W$ 的基底,

$m \times m$ 矩陣 $Q$ 的第 $j$ 行是 $[c'_j]_C$ ,  $j=1, 2, \dots, m$ .

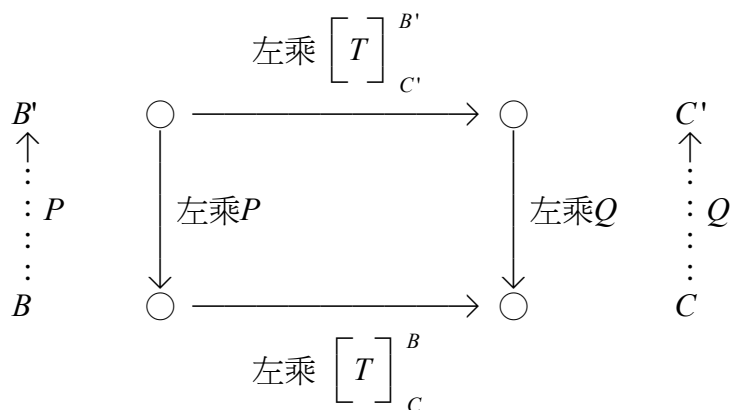
則對線性映射 $T: V \rightarrow W$ ,  $\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C'}^{B'}$  =  $Q^{-1} \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B P$ .

**【要訣】** (1)  $P$ 就是由 $B$ 對 $B'$ 的描述矩陣.  $Q$ 就是由 $C$ 對 $C'$ 的描述矩陣.

(2) 本定理可寫為

$$Q \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C'}^{B'} = \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B P \quad . \quad \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B = Q \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C'}^{B'} P^{-1} \quad .$$

(3) 記憶圖:



(4) 定理19是定理24的特例, 但定理19較重要.

使用定理24前必須先熟習CH6定理33, CH6範例34.

$$\dagger (5) P = \begin{bmatrix} I_V \end{bmatrix}_B^{B'}, Q = \begin{bmatrix} I_W \end{bmatrix}_C^{C'}. \quad (\text{此式初學者不宜})$$

†(6)本定理又可寫為

$$\begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C'}^{B'} = \left( \begin{bmatrix} I_W \end{bmatrix}_C^{C'} \right)^{-1} \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B \begin{bmatrix} I_V \end{bmatrix}_B^{B'} \quad (\text{此式初學者不宜})$$

†【證】讀者仿定理19自證.

**習題24.1**

證明本定理.

**25 範例:**《矩陣表示的轉換》 (清大74計管[2(b)])

Let  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  be the linear transformation defined by

$$T(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, 2x_3 - x_1)$$

① What is the matrix of  $T$  with respect to the standard bases of  $\mathbb{R}^3$  and  $\mathbb{R}^2$ ?

② If  $B = \{e_1, e_2, e_3\}$  and  $B' = \{u_1, u_2\}$ , where

$$e_1 = (1, 0, -1), e_2 = (1, 1, 1), e_3 = (1, 0, 0), \quad u_1 = (0, 1), u_2 = (1, 0),$$

What is the matrix of  $T$  relative to the pair  $B, B'$ ?

【解】①  $T(1, 0, 0) = (1, -1) = 1(1, 0) + (-1)(0, 1)$ ,

$$T(0, 1, 0) = (1, 0) = 1(1, 0) + 0(0, 1),$$

$$T(0, 0, 1) = (0, 2) = 0(1, 0) + 2(0, 1).$$

$$\therefore T \text{ 對標準基底的矩陣表示為 } \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

② 由定理24得知所求矩陣為:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \left[ \begin{array}{c|c|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{array} \right] = \dots = \begin{bmatrix} -3 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

**習題25.1**

利用定義9直接做本範例②的部份.

**習題25.2**

接本範例, 若 $D = \{(1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1)\}$ ,  $D' = \{(1, 1), (1, -1)\}$ , 利用本範例②的結果和定理24求 $T$ 相對於 $D, D'$ 的矩陣表示.

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 3/2 \\ 1 & 3/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

**26 定理: 《綜合定理》**

對線性映射 $T: V \rightarrow W$ , 設 $B, B'$ 為 $V$ 的基底,  $C, C'$ 為 $W$ 的基底,  $P$ 為由 $B$ 對 $B'$ 的描述矩陣,  $Q$ 為由 $C$ 對 $C'$ 的描述矩陣, 則

$$\textcircled{1} \forall \mathbf{v} \in V, \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B = P \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_{B'} \quad (\text{前三角面})$$

$$\textcircled{2} \forall \mathbf{w} \in W, \begin{bmatrix} \mathbf{w} \end{bmatrix}_C = Q \begin{bmatrix} \mathbf{w} \end{bmatrix}_{C'} \quad (\text{後三角面})$$

$$\textcircled{3} \forall \mathbf{v} \in V, \begin{bmatrix} T\mathbf{v} \end{bmatrix}_C = \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_B \quad (\text{前斜面})$$

$$\textcircled{4} \forall \mathbf{v} \in V, \begin{bmatrix} T\mathbf{v} \end{bmatrix}_{C'} = \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C'}^{B'} \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_{B'} \quad (\text{後斜面})$$

$$\textcircled{5} \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_C^B P = Q \begin{bmatrix} T \end{bmatrix}_{C'}^{B'} \quad (\text{底面})$$

**【要訣】** 本定理總結第六章定理33, 第七章定理15, 第七章定理24(含定理19).

用下述立體圖表示.



